

TUGAS AKHIR

PENGEMBANGAN APLIKASI PEMBELAJARAN PHOTOSHOP UNTUK SISWA SD MENGUNAKAN ANDROID *MOBILE*



Tugas Akhir ini Disusun Guna Memperoleh Gelar Sarjana
Setara Satu Jurusan Teknik Informatika Fakultas komunikasi dan Informatika
Universitas Muhammadiyah Surakarta

oleh :

MEKHA EL MU'AISHIM

L200090172

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
JANUARI 2014**

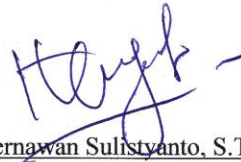
HALAMAN PENGESAHAN

Tugas akhir ini telah disetujui oleh pembimbing untuk memperoleh gelar Sarjana (S – 1)
Teknik Informatika Fakultas Kominikasi Dan Informatika Universitas Muhammadiyah
Surakarta.

Nama : Mekha EL Mu'aishim
NIM : L200090172
Judul : PENGEMBANGAN APLIKASI PEMBELAJARAN PHOTOSHOP
UNTUK SISWA SD MENGGUNAKAN ANDROID *MOBILE*
Hari : Sabtu
Tanggal : 22 Februari 2019

Mengetahui,

Pembimbing



Hernawan Sulistyanto, S.T.,M.T

NIK : 882

HALAMAN PENGESAHAN

Publikasi Ilmiah Dengan Judul :

**PENGEMBANGAN APLIKASI PEMBELAJARAN PHOTOSHOP UNTUK SISWA SD
MENGUNAKAN ANDROID MOBILE**

Dipersiapkan dan disusun oleh

MEKHA EL MU'AISHIM

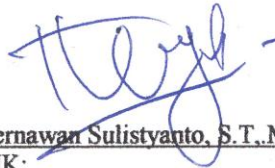
NIM : L200090172

Telah disetujui pada :

Hari : Sabtu

Tanggal : 22 Februari 2019

Pembimbing 1





Hernawan Sulistyanto, S.T.,M.T
NIK:

Publikasi Ilmiah ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar sarjana.

Tanggal : 22 FEBRUARI 2019

Ketua Prodi

Teknik Informatika



Dr. Heru Supriyono, M.Sc.
NIK: 970

DAFTAR KONTRIBUSI

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi ini tidak karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

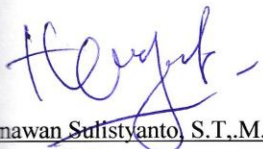
Berikut saya sampaikan daftar kontribusi dalam penyusunan skripsi :

1. Saya merancang Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Photoshop Untuk Siswa SD Menggunakan Android *Mobile*
2. Dengan menggunakan cordova maka kita hanya sekali koding langsung bias di compile ke semua platform sekaligus, seperti di android, iphone, blackberry dan lainnya.

Dengan Pernyataan dan daftar kontribusi ini saya buat dengan sejujurnya. Saya bertanggungjawab atas isi dan kebenaran daftar diatas.

Mengetahui

Pembimbing I



Hernawan Sulistyanto, S.T.,M.T

NIK : 882

Surakarta,... ..



MEKHA EL MU'AISHIM

MOTTO

“Sesungguhnya tidak ada seorangpun yang dapat mengetahui ilmu Allah SWT, kecuali atas kehendaknya”

(QS. Al Baqarah :235)

“Sesungguhnya setelah kesukaran itu pasti ada kemudahan”

(QS. Al Insyirah :6)

“Dia yang tahu, tidak bicara. Dia yang bicara, tidak tahu “

(Loo Tse)

“Kegagalan hanya terjadi bila kita menyerah”

(Lessing)

“Sesungguhnya hidup ini mempunyai cetakan kedua, betapa banyak yang harus kuperbaiki pada cetakan kedua itu”

(John Claire)

PERSEMBAHAN

Alhamdulillah seiring kehadiran Allah SWT yang telah memberikan ridhoNya

Kupersembahkan karya ini teruntuk:

- Bapak dan Ibu tercinta
- Seluruh keluarga dan rekan – rekanku ; suka, duka, dan harapkan
- Orang-orang yang telah membimbing dan mendoakan hidupku
- Dan Unniversitas Muhammadiyah Surakarta

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan kesehatan, nikmat islam,rahmat, dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan lancar.

Tugas akhir ini disusun guna memnuhi syarat wajib untuk memperoleh gelar Strata-1 Teknik informatika Fakultas Komunikasi dan Informatika Unniversitas Muhammadiyah Surakarta.

Dalam penyusunan tugas ini, penulis mendapatkan masukan yang bermanfaat, baik saran, kritik maupun pengarahan dari dosen pembimbing, orang tua, kerabat, dan rekan-rekan. Oleh karena itu penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak dan Ibu tercinta atas do'a serta dukungan moril maupun materiil yang sangat penulis butuhkan saat menyusun Tugas Akhir ini.
2. Husni Thamrin, M.T, P.h.D selaku Dekan Fakultas Komunikasi dan Informatika Universitas Muhammadiyah Surakarta.
3. Dr. Heru Supriyono, M.Sc. selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Surakarta.
4. Hernawan Sulistyanto, S.T,.M.T selaku Pembimbing I yang telah memberikan nasehat, bimbingan, dorongan, dan pengarahan kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
5. Teman-teman seangkatan "PUNOKAWAN"yang tidak bias saya sebutkan satu persatu, terima kasih.
6. Teman-teman kos fajar, febry, udin, rendi, dicky, angga, dan semua penghuni kos BIMA terima kasih atas dukungannya.

7. Teman-teman Club HCNC yang telah menuangkan ide, bantuan semoga kalian sukses.
8. Teman-teman SMA seperjuangan nur anury, sikas, gigih, septian, warih, hima, ambon, dan teman-teman lainya yang tidak bias saya sebutkan satu per satu terimakasih atas dukungannya.
9. Dan buat seseorang yang tidak bias saya sebutkan namanya, terima kasih atas semuanya.
10. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu-persatu yang telah membantu hingga terselesainya tugas akhir ini.

Akhirnya penulis berharap semoga skripsi ini berguna bagi semua pihak dan bermanfaat bagi penulis khususnya dan pembaca pada umumnya dalam menambah pengetahuan dan wawasan ilmu. Amin.

Surakarta, 14 Januari 2014

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
DAFTAR KONTRIBUSI	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
ABSTRAK	xiv
 BAB 1 PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Perumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Teknik Pengambilan Data	3
1.5. Sistematika Penulis.....	4
 BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
1.1. Telaah penelitian	6
1.2. Landasan Teori	7
2.2.1 Definisi dari Photoshop.....	7
2.2.2 Pengertian Android	8
2.2.3 Eclipse.....	8

2.2.4 Java	9
2.2.5 JDK (<i>Java Development Kit</i>)	10

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Waktu dan Tempat Penelitian	11
3.1.1 Waktu	13
3.1.2 Tempat	13
3.2 Peralatan Utama	13
3.2.1 Hardware	13
3.2.2 software	13
3.3 Diagram Alir Penelitian (<i>Flow Chart</i>)	14
3.4 Analisa kebutuhan	15
3.4.1 Kebutuhan Aplikasi	15
3.4.2 Kebutuhan Hardware	15
3.4.3. Kebutuhan Software	15
3.5 Desain Aplikasi	16
3.5.1 Desain Intro	16
3.5.2 Desain Home	17
3.5.3 Desain Menu Utama	18
3.5.4 Desain Halaman Pengertian Tools	19
3.5.5 Desain Halaman Memanipulasi foto	20
3.5.6 Desain Halaman Membuat Prakarya	21
3.5.7 Desain Halaman Video Tutorial	22
3.5.8 Desain Halaman Kuis	23

3.6	Diagram Alir Aplikasi Photoshop	24
3.6.1	Diagram Menu Utama	24
3.6.2	Diagram Alir Menu Toolbar.....	25
3.6.3	Diagram Alir Menu Video Tutorial.....	26
3.7	Pengujian System	26
3.7.1	Kuisisioner	26
3.7.2	System	27
3.8	Analisa Hasil	27
3.9	Maintenance	27
BAB IV	HASIL DAN ANALIS	
4.1	Hasil.....	28
4.1.1	Android Manifest.xml.....	29
4.1.2	Main Activity.java	29
4.1.3	Cordova-2.2.0.jar	30
4.2	Analisa.....	41
4.3	Analisa Aplikasi Photoshop	41
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1	Kesimpulan.....	45
5.2	Saran	46
BAB VI	DAFTAR PUSTAKA	47
	LAMPIRAN.....	49

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	<i>Flow Chart SDLC</i>	11
Gambar 3.2	Flow Chart Penelitian	14
Gambar 3.3	Desain Intro.....	16
Gambar 3.4	Desain Home.....	17
Gambar 3.5	Desain Menu Utama	18
Gambar 3.6	Desain Halaman Pengertian Tools.....	19
Gambar 3.7	Desain Halaman Memanipulasi Foto.....	20
Gambar 3.8	Desain Halaman Membuat Prakarya	21
Gambar 3.9	Desain Halaman Video Tutorial	22
Gambar 3.10	Desain Halaman Kuis	23
Gambar 3.11	Diagram Alir Menu Utama	24
Gambar 3.12	Diagram Alir Menu Tollbar	25
Gambar 3.13	Diagram Alir Menu Video Tutorial	26
Gambar 4.1	Android Manifest.xml	29
Gambar 4.2	MainActivity.java	29
Gambar 4.3	Cordova-2.2.0.jar	30
Gambar 4.4	Script Halaman Pengenalan Tool.....	31
Gambar 4.5	Halaman Pengenalan Tool	32
Gambar 4.6	Script Halaman Memanipulasi Foto	33

Gambar 4.7	Halaman Memanipulasi Foto.....	33
Gambar 4.8	Script Halaman Membuat Prakarya	34
Gambar 4.9	Halaman Membuat Prakarya.....	35
Gambar 4.10	Script Halaman Video.....	36
Gambar 4.11	Halaman Video	36
Gambar 4.12	Halaman Soal	37
Gambar 4.13	JQUERY	38
Gambar 4.14	Tabel mysql.....	38
Gambar 4.15	Mengambil Data Hosting.....	39
Gambar 4.16	Script Parsing .php.....	39
Gambar 4.17	JQUERY AJAX.....	40
Gambar 4.18	Secara Sistematis JQUERY AJAX.....	40
Gambar 4.19	Database Jawaban	40
Gambar 4.20	Tabel Kuisisioner.....	42
Gambar 4.21	Hasil Pengujian Sistem	43

PENGEMBANGAN APLIKASI PEMBELAJARAN PHOTOSHOP UNTUK SISWA SD MENGUNAKAN ANDROID *MOBILE*

Mekha EL Mu'aishim

**FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA**

Email : cilikbanter@gmail.com

The student cannot unabsorb the lesson from a book. As well there are many factors, for example they feel boring because of interactive lesson, less interesting about what they want, less of their excitement in active learning, difficult in understanding lesson from their teacher, unavailable media, and ineffective communication. With the application of android they can study proper more enjoyable and also easy to be understood.

This application is made by eclipse and PhoneGap which recently used in making many a application's, in using phone gap one time coding can compile all platform directly. Photoshop is software for picture's editing adobe system, especially for photo or picture editing and also the making of effect. In this application, the user can learning some lessons, included tutorial video and quiz. This application hopefully helps them in Photoshop learning efficiently and can be used everywhere they like

Key Pionts :

Android , eclipse, phonegape, photoshop

ABSTRAK

Siswa belum sepenuhnya dapat menyerap materi pelajaran dari buku. Banyak factor yang menyebabkannya, diantaranya adalah muncul rasa jenuh yang di sebabkan karena kurang interaktif, kurang menarik minat siswa, kurangnya rangsangan keaktifan siswa dalam belajar, Sulit memahami pelajaran yang diberikan guru, Sarana yang tidak mendukung, komunikasi tidak efektif. Degan menggnakan aplikasi android maka siswa bisa belajar dengan menyenangkan dan mudah dipahami.

Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan eclipse dan phonegap yang akhir-akhir ini sangat sering digunakan untuk membuat aplikasi, dengan menggunakan phonegap satu kali coding dapat di compile kesemua platform sekaligus. Photoshop adalah perangkat lunak editor citra buatan Adobe Systems yang dikhususkan untuk pengeditan foto/gambar dan pembuatan efek. Pada aplikasi ini user dapat mempelajari materi – materi, terdapat juga video tutorial dan kuis. Aplikasi ini diharapkan mampu membantu siswa-siswi dalam pembelajaran photoshop secara efisien yang dapat digunakan kapan saja.

Kata kunci :

Android , eclipse, phonegape, photoshop